

CAMP NUTONS ANDERSEN

Une merveilleuse histoire du temps

A decorative graphic on the right side of the page. It features a white dotted line that starts from the right edge, loops upwards and to the left, then curves downwards and to the left. A solid green line starts below the dotted line, curves upwards and to the left, and ends near the dotted line's loop.



INVITATION

Chères et chers Nutons,

Nous avons le plaisir de vous inviter à l'inauguration de la toute nouvelle machine à remonter dans le temps inventée par le génie Andersen. Après des années de recherche, le génie de la technologie a décidé de dévoiler sa nouvelle invention dans le plus grand des secrets.

Lors de cet événement exceptionnel, vous aurez la chance de pouvoir tester la machine à remonter dans le temps. Vous pourrez choisir l'époque à laquelle vous souhaitez voyager : que ce soit le Moyen-Age, la Préhistoire ou encore le Futur, à vous de choisir !

Nous vous attendons avec impatience,
Le Staff de Monsieur Andersen

1

QUAND ?

Du 1 juillet à 10h au
8 juillet 2018 à 17h.

2

OÙ ?

182, Lesse
6980, Lesse-Redu
BELGIQUE
(Des panneaux vous
indiqueront le chemin
dans le village)

3

BBQ

Le 8 juillet 2018, lorsque
vous viendrez chercher
vos enfants à 17h, nous
vous recevrons avec un
délicieux BBQ. N'oubliez
pas de remplir le talon
pour confirmer votre
inscription

C'EST PARTI POUR L'AVENTURE !



PRIX DE L'AVENTURE

Le prix du camp est de 120 euros par Nuton, et de 100 euros pour le frère/la soeur de la même famille.

Ce montant est à verser au plus tard pour le 26 juin 2018 sur le compte des nutons : **BE65 7320 3955 1496**

Communication : Camp Redu 2018 nom + prénom du/des Nuton(s)

Si jamais un problème se passait au niveau du paiement du camp, la fédération et le compte nutons pourraient venir en aide. N'hésitez donc pas à nous en parler !

A REMETTRE À TES CHEFS DÈS TON ARRIVÉE !

- Tes **médicaments** éventuels, avec la notice, dans une boîte (style Tupperware) sur laquelle sont inscrits ton nom et ton prénom
- Ta **carte d'identité** dans une enveloppe fermée avec ton nom et ton prénom
- Ta **fiche médicale** complétée par tes parents avec des vignettes légèrement collées. Elle est à remettre même si cela a déjà été fait en début d'année ou pour le hike.
- Ton **autorisation parentale**

Tout ça est à remettre à Argali et Capromys dès ton arrivée !

A EMPORTER POUR VOYAGER DANS LE TEMPS ...

Comme tu es grand maintenant, tu vas pouvoir aider ta maman et ton papa à préparer ta valise. Grâce à la liste ci-dessous, tu sais exactement ce dont tu as besoin.

Voici d'ailleurs un truc génial pour ne rien oublier : lorsque tu prépares ton sac, chaque fois que tu y mets un objet ou un vêtement, tu colories la case qui se trouve devant. Ainsi, tu vois si tout y est avant d'embarquer et tu es certain de n'avoir rien oublié.

ATTENTION n'oubliez pas d'inscrire le nom de votre enfant sur chacune de ses affaires !

A AVOIR SUR TOI DÈS TON ARRIVÉE

- Ton foulard (ton nom doit absolument être inscrit dessus, un foulard perdu ne sera pas remboursé...)
- Ton plus beau sourire

POUR DORMIR

- Pas besoin d'emporter ton lit de camp ou ton matelas cette année ! Tes chefs ont tout prévu et tu vas dormir dans un lit comme à la maison. Prends juste un drap.
- Un oreiller
- Un sac de couchage et une couverture
- 3 pyjamas ou chemises de nuit
- Ton nounours préféré
- Une lampe de poche

POUR TE LAVER

- Une bassine
- 1 trousse de toilette contenant :
 - Savon et shampooing
 - Brosse à dents, gobelet et dentifrice
 - Brosse à cheveux, élastiques et pinces
- 3 gants de toilette
- 4 essuies

POUR T'HABILLER

- Anorak, K-way, ...
- Des pulls (des chauds et des moins chauds)
- Des t-shirts en suffisance (minimum 1 par jour, on se salit vite au camp !)
- Pantalons, shorts, jupes (juste pour les filles!)
- Des chaussettes en suffisance
- Des slips, caleçons ou culottes en suffisance
- Un maillot de bain, un bonnet et un essuie de bain
- Des bottes
- Des chaussures de marche
- Des baskets
- Des pantoufles
- Des vêtements que votre enfant peut salir (tablier, chemise de papa,...)

EN PLUS

- Des enveloppes pré-timbrées et pré-adressées pour écrire à ta famille
- Un stylo à bille et du papier
- Un ou des sacs pour bien séparer le linge sale du linge propre
- Un petit sac à dos pour le hike
- Une gourde
- Des mouchoirs
- Une casquette ou un chapeau
- De la crème solaire
- Des livres ou des bandes dessinées pour lire à la sieste (n'oubliez pas de les nommer)
- TON DEGUISEMENT (en rapport avec le thème du voyage dans le temps)
- Ta bonne humeur et ton esprit d'aventurier

ET SURTOUT PAS !

- Un GSM
- De l'argent de poche
- Des objets de valeurs
- Des canifs
- Tout ce qui est inutile ou encombrant pour le camp comme : son chat, son ordinateur, un nounous Bob l'éponge de 10 m de haut, son hamster, son gameboy ou tablette.

RENSEIGNEMENTS UTILES

Si pour une raison ou une autre, vous devez nous joindre ou joindre votre enfant durant le camp, vous pourrez nous contacter sur ces numéros :



ARGALI (Sarah Louis)
0032/496.67.72.86



AZANDICA (Clara Simon)
0032/497.41.57.18

Ces GSM seront les seuls qui seront joignables durant toute la durée du camp 24h/24. ATTENTION, à contacter uniquement en cas d'urgence ! Nous tenons vraiment à ce que les Nutons vivent cette expérience par eux-même et réussissent à se débrouiller sans l'aide de leurs parents. De plus, nous serons là pour les aider à vivre cette aventure du mieux possible !

Comme les années précédentes, nous enverrons un mail à tous les parents chaque soir, afin de vous raconter nos aventures...



CE QUE VOUS TROUVEREZ EN PIECE-JOINTE

Vous trouverez, en pièce jointe, différents documents. Ces documents sont à remettre lors de votre arrivée au camp :

- Le talon d'inscription au barbecue à remplir et à nous rendre le 1er juillet
- La fiche santé
- L'autorisation parentale

Nous espérons que cette lettre répond à toutes les questions que vous vous posez à propos du camp. Si toutefois vous désirez des renseignements complémentaires, nous sommes à votre disposition.

A très bientôt !

Pour le Staff Nutons Andersen,
Azandica & Argali

