



Convocation Scoute

Troupe Albert Schweitzer

Convocation de camp

Warempage 2020

**Troupe AS
Arion**



Arlon, le 21 juin 2020

Chers parents, chers scouts,

Après cette année très particulière que nous avons malheureusement dû clôturer au début du 2ème quadrimestre, nous avons obtenu l'autorisation de la terminer en beauté grâce au maintien de notre CAMP qui se déroulera du vendredi 3 juillet au mercredi 15 juillet.

Nous avons donc le plaisir de vous annoncer que celui-ci se déroulera dans le village de **WAREMPAGE**.

Attention ! Le camp débutera le vendredi 03 juillet à 8h00 au parking du Parc commercial de l'Hydrion. Nous partirons en bus pour rejoindre le champ.

Le retour du camp est fixé au même endroit (Parc commercial) le mercredi 15 juillet à 11h30'.

Voici l'adresse du propriétaire pour l'envoi éventuel de courrier :

M. Luc SIBRET
NOM DU SCOUT, Troupe A.S.
Warempage 14 boîte A
6983 WAREMPAGE

Nous mettrons à la disposition des scouts une boîte aux lettres afin qu'il n'y ait plus de soucis de transfert de lettres.

Nous vous signalons que vous pouvez nous contacter **en cas d'urgence uniquement** sur les GSM de :

Grivet (Felix Bontemps): 0483/18.89.96
Abyssin (Antoine Detry): 0471/78.20.67

A NOTER: afin de préserver les moments privilégiés de la vie scout au sein de la Troupe au fin fond de notre prairie, nous avons décidé de supprimer (sauf nécessité) les données mobiles pour le staff au camp. Ainsi, une fois arrivé dans le champ, le staff n'aura plus accès aux mails de la Troupe. C'est pourquoi **NOUS INSISTONS** sur le fait que nous serons uniquement joignables **par téléphone** durant le camp, **et non plus par mail**. D'avance, nous vous remercions de votre compréhension.

Table des matières

| | |
|--|----|
| Thème | 4 |
| 1. Déguisements (à voir avec vos CP's) | 5 |
| 2. Rôles dans la patrouille | 5 |
| Renseignements pratiques | 6 |
| 1. Fiche santé et autorisation parentale | 6 |
| 2. Prix du camp | 6 |
| 3. Trajet Arlon – Warempage | 7 |
| 4. Affaires à emporter au camp..... | 7 |
| 5. Remarques spécifiques aux scouts | 9 |
| a. Chefs de patrouille | 9 |
| b. Seconds de patrouille | 10 |
| c. Scouts en 2 ^{ème} année | 11 |
| d. Pour tous les scouts | 11 |
| 6. Information spécifique au covid-19 | 12 |
| 7. La vie au camp..... | 12 |
| a. Journées traditionnelles et spéciales..... | 12 |
| b. Attribution des fanions | 13 |
| c. Les services de Troupe | 14 |

Thème

Once upon a time in the old wild west...

Hey dude! Je me présente, je suis le sheriff Aby-doc Buffalo de War-in-page, une petite city près d'une gold river et au creux d'une mountain. Je vous contacte car notre town a connu quelques soucis récemment. Les habitants ont presque tous fui vers l'est et déserté notre good old west. J'ai pensé que vous seriez de potentiels roughneck pour venir repeupler mon territory. Même si la vie ici n'est pas de tout repos, il y a beaucoup de gold à ramasser et je suis sûr que vous serez intéressés par cette opportunity. J'espère que cette lettre ne sera pas interceptée par des autres tribus qui seraient intéressées par mon or.

Yiiiiiiii-haaaaa !!!

Aby-doc Buffalo.

1. Déguisements (à voir avec vos CP's)

Voici les différentes factions que vous allez représenter :

- **Chamois : tuniques bleues (nordistes)**
- **Cerfs : apaches (nord)**
- **Castors : tuniques grises (sudistes)**
- **Ecureuils : cowboy**
- **Daims : chasseurs de prime**
- **Sangliers : sioux (sud)**

2. Rôles dans la patrouille

Etant donné que vous allez représenter une faction, nous vous demandons qu'en patrouille, vous vous concertiez afin de voir quels sont à vos yeux les meilleurs rôles pour représenter cette faction.

N'oubliez pas qu'avoir des déguisements originaux et élaborés est le premier témoin de votre motivation pour le thème. Le premier fanion thème (et les autres aussi d'ailleurs) est en jeu, ne perdez pas cela de vue.

Pour ce déguisement, n'hésitez pas à demander à vos CP's ce qu'il est prévu pour votre patrouille.

Renseignements pratiques

1. Fiche santé et autorisation parentale

Afin de prendre toutes les précautions nécessaires pour l'infirmerie et pour le bon déroulement du camp, nous vous demandons de remplir la fiche médicale ainsi que l'autorisation parentale ci-jointes et de nous les transmettre soit :

- *Par courrier postal*, dûment complétées et signées accompagnées de 2 vignettes Mutuelle au nom du scout, à envoyer/déposer chez Abyssin (Antoine Detry), **pour le 25 juin au plus tard**, à l'adresse : 52, Avenue Jean-Baptiste Nothomb, 6700 Arlon
- *Par e-mail*, dûment complétées et signées sur l'adresse de la Troupe : troupeas@gmail.com **pour le 25 juin au plus tard**. Nous vous demanderons également de **nous fournir 2 vignettes de mutuelle** au départ du bus, que nous ajouterons aux documents envoyés par e-mail.

Concernant l'autorisation parentale :

- Les coordonnées de l'animateur responsable sont celles de Grivet
- Le code de l'unité et nom complet est : *LU001 : Scouts d'ARLON*

Dans le cas où vous jugeriez utile de nous signaler d'autres renseignements importants quant à la santé du scout, **veuillez en informer le chef de troupe** (Grivet, Félix Bontemps) **au plus vite**. Ceci nous permettra d'agir au mieux en cas de souci durant le camp.

2. Prix du camp

Le prix du camp est fixé à **175€ par scout** (dont 15€ serviront à financer le trajet en car). En principe, vous avez réglé l'acompte d'un montant de 75€. Si tel est le cas, **le solde d'un montant de 100€** doit être viré sur le compte bancaire de la Troupe pour le **25 juin au plus tard**. Ce prix servira à couvrir les différents frais relatifs à un camp : repas, activités, matériel, carburant, ... Les informations nécessaires se trouvent ci-dessous. Nous insistons sur la ponctualité de votre paiement pour faciliter l'organisation du camp et vous en remercions d'avance.

Nom du compte : Scouts 1 Lux E1

IBAN : BE14 7320 4319 7383

BIC : CREGBEBB

Communication : Nom et Prénom du scout + camp Warempage 2020

N.B. : Attention, seul le paiement fera acte d'inscription. Le camp est seulement possible une fois le paiement effectué. Merci de votre bonne compréhension.

3. Trajet Arlon – Warempage

Au vu des réglementations mises en place au niveau des trajets, nous ferons cette année le déplacement en car.

Le rendez-vous est fixé dès 8h00' le 3 juillet au parking du Parc commercial de l'Hydrion. Le car démarrera à 8h30, soyez à l'heure ! / ! \ CPs : voir dans la section pré-camp.

Le retour se fera également en car qui arrivera le 15 juillet à 11h30' au même endroit.

Concernant le dépôt des scouts au lieu de départ, il se fera sous forme de kiss & drive. **Il sera interdit à quiconque ne participant pas au camp de sortir du véhicule pour éviter tout risque inutile.** Nous vous demandons de bien faire attention à respecter cette règle.

4. Affaires à emporter au camp

Voici un inventaire (non exhaustif) du matériel indispensable **à emporter**. Pour les non habitués aux camps scouts, nous conseillons vivement de prendre une malle, étanche, plutôt qu'une valise ou un sac à cause de l'humidité qui s'accumulera durant deux semaines.

- ○ Ton déguisement en fonction du thème (Ton CP prendra contact avec toi pour vous organiser)
- ○ Un sac de couchage
- ○ Un matelas pneumatique (pas de lit de camp)
- ○ Une couverture pour les plus frileux
- ○ Petit conseil : une vieille couverture, pour mettre entre le « sommier » construit en perches et le matelas pneumatique. Elle évitera aux « chicots » laissés sur les perches de venir trouer le matelas.
- ○ Une lampe de poche (/ ! \ vérifie les piles)
- ○ Une paire de bottes, bottines de marche et chaussures de sport
- ○ Des vêtements de pluie
- ○ Un essuie pour les mains
- ○ **Tes affaires de toilettes (Savon écologique !!!)**
- ○ **Une bassine pour te laver**
- ○ Une boussole
- ○ De vieux vêtements (pour les constructions)
- ○ / ! \ Des gants de travail. Les scouts manieront scies, haches et autres outils tranchants, nous insistons donc sur le port de gants de travail.
- ○ Des vêtements chauds
- ○ Des sous-vêtements en suffisance
- ○ Un maillot de bain

- ○ Produits solaires, anti-moustiques/piqûres/... (rivière proche)
- ○ Votre instrument de musique (nous le garderons)
- ○ **/! \ Deux masques en tissu**
- ○ **/! \ /! \ Ton uniforme COMPLET (chapeau, foulard, short et chemise).**
- ○ **Le pique-nique pour le vendredi 03 à midi**
- ○ Ta **carte d'identité** + **carte SIS** (*Important*, à remettre au staff à ton arrivée). Ta CI est indispensable (comme la fiche médicale) en cas de petit souci au camp.

Des flacons de gel hydro alcoolique pour désinfecter les mains seront fournis par l'unité.

ET EVIDEMMENT TON INDISPENSABLE BONNE HUMEUR ET TON ESPRIT D'AVENTURE !!!!

Pour vérifier si vous n'avez rien égaré pendant le camp, cochez une case en faisant votre sac et l'autre au retour. Marquez bien votre nom sur **toutes** vos affaires et **spécialement** sur votre uniforme.

• **A ne pas emporter !!!**

- **Alcool**
- **Cigarettes**
- **Substances illicites**
- **GSM**
- **Mp3**
- **Tout autre appareil électronique**
- **Pétards ou autres produits explosifs**

Inutile de vous préciser que nous serons **intransigeants** à ce propos. Nous avons pris la décision de renvoyer immédiatement tout scout **en possession** de l'un des éléments dans la liste !

Également, ce point mentionné, nous déclinons toute responsabilité en cas de dégât ou perte de ce genre d'appareil.

NB : Nous partons en camp scout et afin d'en profiter pleinement, il est bon pour chacun de « se couper » du reste du monde. C'est pourquoi, nous demandons également aux parents de veiller à conserver les appareils électroniques, GSM inclus, de leur(s) fils à la maison. Bien-sûr, il sera possible aux scouts et leurs proches de s'échanger du courrier. Merci d'avance.

5. Remarques spécifiques aux scouts

a. Chefs de patrouille

i. Pré-camp

Vous êtes attendus le **jeudi 02 juillet pour 16h00** à l'endroit de camp pour le pré-camp. Ce sera l'occasion d'amener vos malles de patrouilles qui risqueraient de poser problèmes dans la soute du car. Pour trouver l'endroit du champ, un chef vous indiquera le chemin une fois arrivé à Warempage.

ii. Concours culinaire

Nous vous rappelons de bien prévoir le concours culinaire, tant au point de vue de la **nourriture** que de la **décoration**. Pensez donc à la décoration de la table, du coin de patrouille, ... Vos listes d'ingrédients et courses diverses devront être remises aux **chefs le jour de l'arrivée au camp**.

Cette année, le culi n'est pas associé à la représentation d'un pays, d'un peuple Laisser libre cours à votre imagination et à vos envies communes. Donc à vous de nous impressionner.

Cependant, renseignez-vous auprès des autres patrouilles afin de ne pas préparer la même chose (cfr les 4 chili con carne sur 6 patrouilles d'il y a 4 ans). Idem pour la déco et la construction.



iii. Tally

Nous demandons aux patrouilles de nous rendre en début de camp leur **Tally**. Pour rappel, ce carnet est la *mémoire* de la patrouille. Ainsi, il contiendra :

- Une présentation de la patrouille ainsi que de ses membres
- Une liste des réunions vécues durant l'année, même si la plupart n'a pu avoir lieu. Celle-ci sera agrémentée des scouts présents à chaque réunion, et pourra contenir un bref résumé de l'activité. Ne vous limitez pas ! ;-)
- Un détail des rentrées et dépenses financières de la patrouille.

Comme l'année passée, un fanion sera d'entrée de jeu décerné pour récompenser les patrouilles ayant le meilleur Tally.

iv. Veillée

Vous devrez également prévoir une activité "originale" d'environ 1h30 pour votre veillée. L'improvisation, c'est bien (quoique ...), mais un minimum de préparation, c'est mieux et largement conseillé !

v. *Gsm pour le hike*

Cette année, nous vous demandons de ne pas prendre de **GSM**, le hike étant interdit par la Fédération. Vous n'en aurez donc aucune utilité.

vi. *Four*

Cela fait quelques années que nous introduisons petit à petit l'habitude de fabriquer un four au camp. Cette année, de **nombreux repas** du camp seront à nouveau préparés avec ces fours et ceux-ci seront donc mis à rude épreuve ! Prévoyez donc bien le nécessaire pour cela.

vii. *Déguisement*

Nous te rappelons de veiller à prévoir un déguisement sur le thème du camp pour ta patrouille. Tu peux te référer à la section de la convocation traitant du thème pour de plus amples informations.

viii. *Réunion CP's*

Nous prévoyons une réunion vidéo staff/CP's avant le camp. Elle aura lieu le **samedi 27 juin en soirée**. Les modalités arriveront sous peu. Nous aurons l'occasion de discuter des derniers points concernant le camp.

ix. *Ton rôle de CP*

Nous souhaitons également te rappeler ton rôle au sein de la patrouille. Nous t'avons désigné CP en début d'année parce que nous pensons que tu seras capable d'endosser ce rôle.

Nous attendons donc de toi un comportement responsable et exemplaire envers les autres scouts. Durant le camp, mais également lors de la préparation de ce dernier, tu seras garant de la bonne vie de patrouille et du cheminement qu'elle prendra au cours de ces 13 jours.

Nous comptons également sur toi pour tenir le rôle de « grand frère » auprès des autres membres de ta patrouille, en particulier auprès des jeunes louveteaux montants qui n'ont jamais vécu de camp scout : leur apprendre les petits filons utiles, les guider lorsqu'ils sont perdus, les épauler s'ils ont un petit coup de mou, ...

Enfin, nous te rappelons qu'en cas de besoin ou d'interrogation, tu peux toujours te tourner vers nous : on a été CP's aussi à un moment et on pourra certainement te donner de bons conseils ! ☺

b. Seconds de patrouille

Nous vous annonçons déjà que vous devrez vous charger du rapatriement des malles et du matériel de patrouille en fin de camp.

c. Scouts en 2^{ème} année

Comme nous vous l'avons déjà dit, nous comptons sur vous afin de réfléchir à l'avance à une idée de quali à réaliser durant le camp ainsi qu'à votre promesse (et la signification de celle-ci) que vous passerez le **samedi 06 juillet**. N'hésitez pas à nous faire part de vos idées et à nous contacter en cas de questions ou si vous avez besoin de conseils.

d. Pour tous les scouts

Pensez à arriver en tenue de construction pour ne pas salir votre uniforme le premier jour !

Les scouts qui jouent d'un instrument de musique ou qui pratiquent un art quelconque peuvent bien sûr apporter cet instrument ou autre (jonglage, etc.).



Depuis quelques années maintenant, nous demandons aux scouts d'emporter un **savon-shampoing écologique** afin de respecter l'environnement et les rivières aux alentours. De plus, dans les défis que nous vous avons proposés lors de ce confinement, se trouve la recette d'un savon écologique à faire chez soi. Nous vous invitons à y penser en patrouille.

Cette année, nous sommes contraints, avec regret, de refuser la participation au camp de certains scouts afin de respecter le nombre maximal exigé par le Conseil national de sécurité. Nous avons pris en compte les critères qui nous semblaient les plus objectifs. Nous sommes évidemment tristes de ne pas pouvoir accepter tout le monde. Par respect pour ces scouts qui souhaitent sans doute partager ce camp, nous espérons que vous ferez preuve de motivation et dans la bonne humeur.

Depuis plusieurs années, chaque patrouille a un chef de référence. Ce dernier sera davantage attentif au bon déroulement de la vie de « sa » patrouille au camp. C'est également vers lui particulièrement que vous pourrez vous tourner si vous avez un souci plus spécifique ou besoin d'une aide plus ciblée.

La répartition se fera comme suit :

- **Castors** : Bob-cat/Altaïca
- **Cerfs** : Grivet
- **Chamois** : Galago
- **Daims** : Abyssin
- **Ecureuils** : Genette
- **Sangliers** : Doguera

Dans le cadre du développement durable, et afin de réduire au maximum les déchets de camp, nous vous demandons cette année de ne pas ramener vos propres céréales ou pâte à tartiner pour le déjeuner ! Tout cela vous sera fourni au camp comme d'habitude. Cela permettra de réduire le gaspillage alimentaire ainsi que les déchets inutiles.

6. Information spécifique au covid-19

Cette année sera assez différente des autres car le contexte nous force à mettre en application des mesures plus spécifiques au niveau de l'hygiène de vie.

Il nous est demandé que le camp respecte le principe de la « bulle » de 50 personnes. Toutes les interactions avec l'extérieur seront évitées.

Les activités habituelles telles que le hike et la journée des parents ne pourront donc pas avoir lieu.

Des gestes barrières seront d'application tels que :

- a. se laver les mains le plus fréquemment possible, et a minima, :
 - o en début et fin d'activité ;
 - o avant et après les repas ;
 - o à chaque passage aux toilettes.

La plupart du temps, le lavage des mains à l'eau savonneuse suffit. Néanmoins, l'utilisation du gel hydroalcoolique peut s'avérer nécessaire pour se désinfecter les mains après avoir touché quelque chose qui vient d'en dehors de la bulle, ou avant de soigner un scout blessé.

- b. utiliser des mouchoirs à usage unique ;
- c. tousser dans le creux du coude ;
- d. porter un masque (pour les + de 12 ans) lors des sorties éventuelles si la distance d'1,5 m ne peut être respectée avec les gens que l'on croise.

Nous demandons à chaque scout de ramener un essuie personnel pour ses mains ainsi que 2 masques en tissu.

7. La vie au camp

a. Journées traditionnelles et spéciales



Le camp sera ponctué de *journées traditionnelles* et de *journées plus spéciales*.

Le déroulement type d'une *journée traditionnelle* commence par le lever des scouts et la gymnastique du matin. Ils déjeuneront et auront du temps pour remettre leur *coin de patrouille* en ordre en vue de l'*inspection* quotidienne. Cette dernière assure à la patrouille de vivre dans un endroit bien soigné et aux scouts de garder un certain niveau d'hygiène.

Un *rassemblement* de la Troupe permettra alors au staff de donner les communications importantes du jour et d'attribuer les *fanions* de la journée précédente.

Le *lever des couleurs* est le symbole d'une nouvelle journée scout qui commence au camp. S'ensuit un moment consacré au *badge* qu'aura choisi le scout.

L'*intendance* est alors sonnée et les scouts cuisinent en patrouille pour manger en invitant deux chefs.

Durant l'après-midi, se déroule une activité sur le thème du camp et du temps est également laissé pour que chaque patrouille puisse s'occuper de son *service de Troupe* du jour.

L'*intendance* du soir est alors sonnée, suivi du souper et enfin de la veillée, clôturant la journée.

Enfin, le « *baisser* » des *couleurs du drapeau* clôture la journée passée au sein de la *Troupe Albert Schweitzer*.

Durant le camp, se dérouleront également d'autres journées *plus spéciales*, comme les constructions en début de camp, le concours culinaire, la journée thème ...

Pour conserver la surprise, nous n'annoncerons le programme qu'au jour le jour... ☺

b. Attribution des fanions

Chaque matin, durant le rassemblement, des fanions sont décernés aux patrouilles concernant la journée précédente. Ces derniers peuvent alors fièrement décorer le fanion de patrouille durant toute la journée. Trois fanions distincts permettent de récompenser les patrouilles pour différents domaines :

- Le fanion **bon campeur** récompense la patrouille à propos :
 - Des constructions de début de camp
 - De la qualité du repas, et de l'éventuelle originalité faite durant celui-ci
 - De la qualité de l'inspection et de la bonne tenue du coin de patrouille
- Le fanion **honneur** récompense la patrouille à propos :
 - De l'ambiance de patrouille lors des repas et durant la journée en général
 - De la bonne réalisation du *service de Troupe* et de la qualité de ce dernier
- Le fanion **thème** récompense la patrouille à propos :
 - Des déguisements des scouts de la patrouille
 - De la motivation de la patrouille durant les activités sur thème



Un *foulard blanc* (équivalent de la *dent d'Akela* chez les louveteaux) est également décerné chaque matin à un scout qui s'est particulièrement démarqué par sa motivation, sa bonne humeur, son envie d'aider l'autre et sa bonne mise en pratique de la loi scout en général.

En fin de camp, les 3 fanions décernés quotidiennement sont attribués pour l'ensemble du camp et un fanion « *The camp* » est attribué à la patrouille s'étant démarquée dans l'ensemble. Les récompenses concernant le concours culinaire sont également attribuées le dernier jour :

- L'**apéro**
- La **fourchette** qui concerne l'entrée/plat/dessert
- La **déco** qui concerne la construction, la décoration et la mise sur thème du culi
- Le « **The culi** » qui récompense le meilleur culi dans sa généralité

c. Les services de Troupe

Chaque jour, les patrouilles sont responsables d'un aspect de la vie en communauté sur le camp et au sein de la Troupe.

- Service honneur : Assurer la propreté du champ et lever des couleurs
- Service eau : Assurer l'approvisionnement en eau des patrouilles
- Service feu : Préparer le feu pour la veillée du soir
- Service veillée : Préparer et animer la veillée du soir



Un bon camp demande une bonne préparation de ta part (constructions, veillées, argent de patrouille, matériel de patrouille...)

Nous incitons donc les CP's à prévoir une réunion avant le début du camp avec toute leur patrouille afin de s'organiser au mieux (c'est également l'occasion pour les nouveaux de s'informer sur le déroulement du camp, etc).

Pour plus de précisions concernant le camp ou toute autre information, n'hésite pas à contacter l'un des membres du staff.

En attendant ces deux semaines de pure folie, nous vous souhaitons à tous une bonne fin d'année scolaire.

LE STAFF ALBERT SCHWEITZER

La loi scout

Le scout fait et mérite confiance

Le scout s'engage là où il vit

Le scout rend service et agit pour un monde plus juste

Le scout est solidaire et est un frère pour tous

Le scout accueille et respecte les autres

Le scout découvre et respecte la nature

Le scout fait tout de son mieux

Le scout sourit et chante, même dans les difficultés

Le scout partage et ne gaspille rien

Le scout respecte son corps et développe son esprit

LE STAFF ALBERT SCHWEITZER 2019-2020

Chefs de Troupe



Félix Bontemps

Rue des Martyrs, 29
6700 Arlon
0483/18 89 96

Grivet



Antoine Detry

Avenue Jean-Baptiste
Nothomb, 52
6700 Arlon
0471/78 20 67

Abyssin

Assistés par



Jean Neyens

Rue d'Udange, 38
6700 Toernich
0498/70 01 68

Genette



Charles
de Wouters

Rue Montauchamps, 5
6724 Houdemont
00352/691 888 573

Galago



Arthur Neyens

Rue du Centre, 49
6700 Arlon
0496/08 27 50

Altaïca



Charlie Hublet

Rue Beynert, 50
6717 Metzert
0492/78 58 40

Doguera



William
Odobescu

Rue de Hachis, 6
6700 Fouches
0487/22 56 26

Bobcat