



**LES
SCOUTS**
Baden-Powell de Belgique



CONVOCATION DE CAMP WAREMPAGE 2020

Table des matières

I) Mot d'introduction :	3
II) Charte de camp	4
III) Thème : le Far-West	6
1) Introduction du thème (pour les scouts)	6
2) Rôle des patrouilles	6
• Dans le thème	6
• En général	7
3) Les Déguisements	7
IV) Vie sur le camp (pour les scouts)	8
1) Horaire d'une journée type	8
2) *Rencontre Staff / CP :	8
3) Attribution des fanions	9
4) Signaux de camp :	10
5) Services de troupe / Répartition des charges de patrouille.	10
V) Infos pratiques	12
1) Qu'emporter ?	12
2) Green rules	14
3) Message aux cp	14
VI) Dates importantes et trajets	16
1) Trajet aller :	16
2) Trajet retour :	16
3) Trajet aller :	Erreur ! Signet non défini.
4) Trajet retour :	Erreur ! Signet non défini.
5) Pour les CP :	16
VII) Adresse du camp et courrier	17
VIII) Partie administrative (pour les parents)	17
1) Documents administratifs :	17
2) Covid 19	17
3) paiement	18



I) Mot d'introduction :

Chers parents, chers scouts

C'est sans plus attendre que vous allez découvrir tous les détails de ce camp qui, nous l'espérons, sera génial.

Après un deuxième quadrimestre plutôt pauvre en activités, nous avons l'honneur de vous annoncer que notre camp aura bien lieu !

Nous avons comme projet d'organiser un camp inter-troupe. Malheureusement à cause de la limitation du nombre de personnes présentes dans les camps à des bulles de 50 personnes maximum, cette organisation est devenue impossible. C'est pourquoi, ne vous étonnez pas si les AS, les DL et les CDF basent leur camp sur le même thème et que nos prairies sont situées dans le même village. Nous tenons à vous rassurer directement, aucune interaction entre les différents camps n'aura lieu.

Même si ce camp ne peut pas être à la hauteur de ce que nous étions en train de vous préparer post-covid, nous avons tout fait pour nous adapter au mieux et proposer un camp qui sera quand même plus qu'à la hauteur des espérances de chacun.

Vous trouverez plus bas toutes les informations pratiques et indispensables tels que les lieux et dates de rendez-vous, les détails de participation aux frais etc...

Merci de lire ce document en entier et jusqu'au bout. Chaque année des parents nous redemande des infos qui sont notées explicitement ci-dessous.

Bonne lecture.



II) Charte de camp

A partir de cette année nous avons décidé de créer une petite charte de camp. Ces différents points peuvent sembler évidents mais nous tenons tout de même à les rappeler. Il s'agit ici plus de rappels évidents de bonne conduite plutôt que de d'interdictions formelles.

Pour les scouts :

- Mon GSM (sauf CP), mon mp3 ou ma console resteront à la maison.
- L'alcool, les cigarettes et autres substances illicites sont évidemment **INTERDITES !**
- Je m'engage à être enthousiaste et volontaire à tout moment
- A aucun moment je ne quitterai mon champ pour me rendre dans celui d'une autre troupe.
- Au sein de ma patrouille, je prendrai mes responsabilités et tâcherai de garder une bonne ambiance entre ses membres.
- Je tâcherai de garder **tous** les endroits que j'occupe toujours propres.
- Je n'hésiterai pas à donner mon avis mais aussi à écouter celui des autres.
- Si problème il y a, j'en parlerai à mon CP ou à un chef **sans tarder**.
- Je participerai aux activités à fond.
- Je serai poli et courtois avec le voisinage et les personnes que je rencontrerai.
- Je viendrai toujours en courant aux rassemblements et dans une tenue adéquate.
- Je serai toujours attentif aux consignes des chefs.
- Je crierai le plus fort possible.
- Je ne quitterai pas le rassemblement tant qu'un chef n'en aura pas donné la consigne.
- J'aurai une hygiène minimum pour le respect de moi-même et celui des autres.
- **Spécifiquement pour cette année :** je respecterai scrupuleusement les consignes des chefs concernant les mesures d'hygiène et autres mesures liées au covid. Le non-respect de cette règle pourrait entraîner un renvoi direct et définitif du ou des scouts fautifs sans avertissement préalable.

Pour Les chefs :

- Nous nous engageons **tous** à préserver l'intégrité physique et morale de chaque animé.
- Nous serons attentifs à la sécurité et au bien-être de tous.



- Nous préviendrons les parents en cas de maladie, d'hospitalisation ou dans toutes autres situations qui le requiert.
- **Le staff est conscient de sa responsabilité.** Nous partons en camp avec le soutien **du staff d'unité et de la fédération** Les Scouts car nous nous conformons au code qualité d'animation.



III) Thème : le Far-West

1) Introduction du thème (pour les scouts)

Cher cow-boy, Cher indien,
Le confinement c'est fini ! Toujours rester dans un espace réduit, toujours voir les mêmes personnes, c'est de l'histoire ancienne. Maintenant place à la grande vie. Quoi de mieux que les grands espaces du far-West pour la liberté. Mais également quoi de mieux qu'un camp pour revoir tous ses camarades de façon légale !

Alors es-tu prêt ?

Et paf... nous voilà revenus quelques siècles en arrière. Bienvenue dans l'Amérique de l'ouest au 19^e siècle. Cette année, pas question de s'inspirer d'une série, d'un film ou d'un livre. C'est dans notre monde à nous que tu vas évoluer.

Ici, 2 peuples se font face, tous ayant un atout économique propre et gare à celui qui vient fourrer son nez dans le business de l'autre. D'un côté, les cow-boys se sont appropriés tout le marché minier. De l'autre, les indiens gardent leur spécialité depuis des millénaires d'une main de fer. Il s'agit d'une plante verte nommée tabac.

Celles-ci ne sont pas les seules ressources en jeu. Un marché parallèle totalement illégal existe bel et bien et tous comptent en tirer profit tant que les shérifs n'y verront que du feu...

Mais ne soyez pas dupes, il existe bien d'autres conflits et institutions qui rentrent en jeu. Autant de raisons de se taper dessus les uns les autres et de courir dans tous les sens pour espérer triompher.

Alors, es-tu prêt à écrire la suite ? Rendez-vous au camp car c'est ta patrouille et toi qui allez déterminer le déroulement de cette histoire !



2) Rôle des patrouilles

- Dans le thème

Parmi les indiens, deux bandes alliées se battent ensemble pour garder secret leurs savoirs mais surtout le monopole du marché qu'ils détiennent. Il s'agit des Renard et Aigle. Complice dans l'aventure indienne, ceux-ci devront résister à la pression des cow-boys. Ces envahisseurs essayent avec difficulté



de régner sur tous les marchés. Parmi eux, Les Éperviers, Les Chevreuils et les Sangliers tentent tous les coups pour prendre le dessus.

Le rôle plus précis des patrouilles vous sera expliqué en long et en large lors des jeux du camp.

- En général

Que tu sois indien ou Cow-boy, ta patrouille est ta famille scout, tu y cuisineras, y mangeras, y dormiras. Pour elle, tu travailleras, joueras et contribuera à la réussite des jeux. Pour que tout se passe au mieux, il est important que tu participes aux tâches communes tels que la cuisine, la vaisselle, le rangement... Si tout le monde s'y met, en un claquement de doigt c'est fait ! Soyez tolérants avec les autres et exigeants avec vous-même. Si des frictions apparaissent au sein de votre patrouille, faites un « conseil de patrouille » pour rétablir l'ordre où parlez-en à votre chef référent.

3) Les Déguisements

Pour que tout le monde se sent concerné par le thème, il est essentiel de prévoir une tenue en fonction de votre peuple.

Ainsi, nous demandons aux Cp de prévoir un déguisement commun pour toute la patrouille.



Il n'est pas nécessaire de prévoir un budget important pour celui-ci, avec des matières premières et de la récupération, il y'a déjà moyen d'arriver à des résultats époustouflants !

Pensez également à l'aspect pratique. Vous porterez votre déguisement durant toute la durée des jeux.

Si tu décides d'agrémenter ton déguisement d'une arme, nous vérifierons bien que celle-ci est totalement factice et inoffensive (Pas de pistolet à billes cher cow-boy et pas de vrai arc-à-flèche pour les indiens.)

N'oubliez pas que porter un déguisement original et élaboré est le premier témoin de votre motivation pour le thème et donc pour les fanions.

Pour ce déguisement, n'hésitez pas à demander à votre Cp ce qu'il a prévu pour votre patrouille.

IV) Vie sur le camp (pour les scouts)

Le camp sera composé de journées plus traditionnelles mais parfois de journées plus spéciales aussi.

1) Horaire d'une journée type

Pour te donner une idée, voici un exemple d'horaire d'une journée traditionnelle :

8h00	Lever du staff
8h15	Lever des scouts et gymnastique
8h30	Déjeuner
9h15	Rassemblement en uniforme + remise des fanions
9h45	Inspection
10h15	Temps pour les badges et services de troupe
11h30	Intendance
12h30	Diner
14h30	Activité basée sur le thème en inter-troupe
16h00	Gouter
16h30	Reprise des activités
17h30	Temps libre
19h00	Intendance
19h45	Souper
21h00	Veillée
22h30	Fin de journée, retour au calme + rencontre staff/cp*
22h15	Couvre-feu

2) *Rencontre Staff / CP :

Comme chaque année, il y aura tous les soirs une réunion de CP pour évaluer avec le staff la journée écoulée et, à l'occasion, modifier l'une ou l'autre activité. Le CP reste un relais entre la troupe et le Staff. A lui de bien prendre conscience de son rôle.



3) Attribution des fanions

Chaque matin, le Staff décerne, pour la journée précédente, deux fanions : meilleur campeur et honneur, ainsi que le foulard du meilleur scout et enfin le fanion de la meilleure veillée en fin de camp.

Fanion du Meilleur Campeur :

- ⇒ constructions solides et réalisées avec efficacité
- ⇒ repas savoureux et à l'heure
- ⇒ propreté du coin de patrouille

Fanion Honneur :

- ⇒ animation et participation à la veillée
- ⇒ participation et motivation aux jeux
- ⇒ politesse
- ⇒ service de Troupe
- ⇒ ambiance de patrouille
- ⇒ répartition des tâches-corrées



Foulard du Meilleur Scout :

- ⇒ participation et motivation
- ⇒ service, mise en pratique de la loi scout
- ⇒ bonne humeur

Fanion de la Meilleure Veillée :

- ⇒ animation de veillée
- ⇒ originalité des jeux
- ⇒ ambiance lors de la veillée, motivation

Un foulard ou un fanion ne récompense généralement pas un état stationnaire, aussi bon soit-il, mais plutôt une évolution.



4) Signaux de camp :

Ces signaux sont à connaître, puisqu'ils sont constamment utilisés pour les différentes communications et messages.

Avertissement avant chaque message : - - - - -
Réveil : _____
Rassemblement en uniforme : _____
Rassemblement rapide (pour une communication urgente) — — — — —
Rassemblement en tenue de camp : _____
Intendance : _____
Réunion CP : _____
Couvre-feu : _____

5) Services de troupe / Répartition des charges de patrouille.

Jours /patrouille	<u>Aigles</u>	<u>Eperviers</u>	<u>Sangliers</u>	<u>Chevreuils</u>	<u>Renards</u>
1	Propreté	Bois	Eau	Honneur	/
2	/	Propreté	Bois	Eau	Honneur
3	Honneur	/	Propreté	Bois	Eau
4	Eau	Honneur	/	Propreté	Bois
5	Bois	Eau	Honneur	/	Propreté
6	Propreté	Bois	Eau	Honneur	/
7	/	Propreté	Bois	Eau	Honneur
8	Honneur	/	Propreté	Bois	Eau
9	Eau	Honneur	/	Propreté	Bois
10	Bois	Eau	Honneur	/	Propreté
11	Propreté	Bois	Eau	Honneur	/

Honneur :

- ⇒ Lever et baisser des couleurs
- ⇒ Préparation de la veillée.
- ⇒ Coup de main à la patrouille qui en aurait besoin.

Bois :

- ⇒ Fournir le bois pour la veillée, le débiter, confectionner le bûcher et l'entretenir
- ⇒ Veiller à la propreté des bois environnants.



Eau :

- ⇒ Eau et vaisselle de l'intendance.
- ⇒ Veiller au respect de la rivière.

Propreté :

- ⇒ Veiller à la propreté du champ et des bois environnants
- ⇒ Veiller à ce que la malle « sport » soit en ordre

Un effort particulier sera demandé en ce qui concerne le tri des différents déchets dans les sacs correspondants.



V)Infos pratiques

Voici un inventaire (non exhaustif) du matériel indispensable à **emporter**. Pour les non habitués aux camps scouts, nous conseillons vivement de prendre **une malle** (en fer ou en plastique) plutôt qu'une valise ou un sac. Les malles étant plus étanches que les sacs, elles préserveront mieux les affaires de l'humidité. Elles sont également plus pratiques à transporter et à ranger. Le camp n'est pas un défilé de mode, de vieilles affaires seront largement suffisantes.

1) Qu'emporter ?

Sur toi le jour du départ :

- Une tenue de travail pour les constructions
- Un pique-nique sans déchet pour le midi du 04/07

Dans ton portefeuille :

- Ta **carte d'identité** (important). Ta CI est indispensable (comme la fiche médicale) en cas de petit souci au camp.

Dans ta malle :

- ○ Ton déguisement en fonction du thème (Ton CP prendra contact avec toi pour vous organiser)
- ○ Un sac de couchage
- ○ Un matelas pneumatique (pas de lit de camp)
- ○ Une couverture (pled) pour les plus frileux
- ○ Petit conseil : une vieille couverture, pour mettre entre le « sommier » construit en perches et le matelas pneumatique. Elle évitera aux « chicots » laissés sur les perches de venir trouser le matelas.
- ○ Une lampe de poche (⚠ vérifie les piles)
- ○ Une paire de bottes, bottines de marche et chaussures de sport
- ○ Des vêtements de pluie
- ○ Une gamelle, couverts et une gourde pour le hike
- ○ Un grand sac à dos (+40L)
- ○ Tes affaires de toilettes (PAS DE SAVON, SHAMPOING, NI DENTIFRICE)
- ○ Une bassine pour te laver



- ○ Une boussole
- ○ De vieux vêtements (pour les constructions)
- ○ ⚠ Des gants de travail sécurité (indispensable). Les scouts manieront scies, haches et autres outils tranchants.
- ○ Des vêtements chauds
- ○ Des sous-vêtements en suffisance
- ○ maillot de bain et essuies
- ○ Produits solaires, anti-moustiques/piques/... (essayez d'acheter en gros conditionnement pour toute la patrouille ; contactez votre CP)
- ○ ⚠⚠ Ton uniforme COMPLET !! (short, chemise, foulard)

Autres :

- Si tu en as un, ton instrument de musique. Nous sommes conscient de la valeur de ces choses-là. C'est pourquoi nous le garderons en sécurité.
- ET EVIDEMMENT TON INDISPENSABLE BONNE HUMEUR ET TON ESPRIT D'AVENTURE !!!!

Pour vérifier si vous n'avez rien égaré pendant le camp, cochez une case en faisant votre sac et l'autre au retour. Marquez bien votre nom sur **toutes** vos affaires et **spécialement** sur votre uniforme.

A ne pas emporter !!!

- Alcool
- Cigarettes
- Substances illicites
- GSM
- Mp3
- Tout autre appareil électronique
- Pétards ou autres produits explosifs

Inutile de vous préciser que nous serons intransigeants à ce propos. Nous avons pris la décision de **renvoyer immédiatement** tout scout en possession de l'un des éléments dans la liste !



2) Green rules

Vu la catastrophe climatique et l'effondrement de la biodiversité que nous connaissons actuellement, nous avons décidé de prendre différentes mesures, notamment de réduction d'emballage individuelle produit en quantités astronomiques lors des derniers camps.

- Le Shampoing, le gel douche, le dentifrice et le liquide vaisselle seront créés et distribués par le staff aux patrouilles. **Il est donc interdit de prendre ces produits personnellement.**
- Seul les bonbons en vrac seront autorisés. Pour cela, rendez-vous avec des Tupperware dans les différents magasins qui en proposent tel que le Carrefour Market par exemple. Les chips sont autorisés mais n'en abusez pas.
- L'eau ou les soft en canette et bouteilles en plastique sont interdits. Nous prévoyons des thés glacés. Les sirops à mélanger avec l'eau sont autorisés (achat du CP pour la « malle à bouffe »)
- Les menus ont été re-étudiés par le staff. L'objectif étant de cibler les produits qu'on trouve en vrac, légèrement diminuer les viandes et favoriser les aliments de saison...
- Les trajets s'effectueront en bus.

3) Message aux CP

En tant que CP, vous avez la responsabilité de vos malles de patrouille. Dès lors, il est de votre devoir de compléter les consommables non périssables et vérifier que vous êtes bien en ordre. Voici quelques points que tu peux vérifier :

- Les outils :
 - o Haches aiguisées et en suffisance
 - o Scies en bon état
 - o Pelle, massette, masse, vrilles,
- La vaisselle : couverts, assiettes, gobelets, maniques, casseroles,... En as-tu assez et en bon état ? (Pas de vaisselle jetable)
- éponges, essuies en grande quantité. (Pas de liquide vaisselle)
- Bidons à eau + LE BOUCHON (au moins 70L/ patrouille)



- De quoi réaliser une table et autres constructions solides (Ex : plaques, bambous...)
- Non périssables de base (épices de base, thé, café soluble, grenadine, sauces...). Privilégiez le vrac, les pots en verre, condamnez les produits sur-emballés.
- De quoi améliorer le quotidien de ta patrouille (hamac...)
- Ton Gsm en cas de problèmes (bien qu'il n'y ait pas de hike, on ne sait jamais)
- Un réchaud à gaz (on ne sait jamais)

Autre innovation de cette année, afin de faciliter les courses des intendants et dans l'optique de diminution des déchets, nous demandons à chaque patrouille d'ajouter ces quelques objets à leur matériel de patrouille :

- Deux grandes boîtes qu'on peut bien fermer, de type tuperware. Elles seront destinées à contenir de la viande pour toute la patrouille pour un repas chacune.
- Au moins 6 filets/sachets à légumes/fruits qu'on peut facilement fermer et ouvrir
- Deux autres grandes boîtes ou bocaux qui pourront chacune contenir des pâtes ou du riz pour toute la patrouille.

Ce sera à vous de rendre ces boîtes propres aux intendants après chaque repas. Vous veillerez également à noter le nom de votre patrouille sur chaque boîte et filet de manière définitive pour faciliter le travail des intendants.

N'oublie pas que tu dois également t'organiser pour prévoir un déguisement commun pour toute ta patrouille

Durant le camp, vous serez amenés à faire une veillée. Celles-ci se feront en troupe. Pensez donc également à quelques activités originales et à une histoire accrocheuse.

Lisez attentivement la partie « VI) dates importantes et trajet ; 4) pour les cp/sp» les infos concernant votre pré-camp s'y trouvent.

Et pour finir, n'oublie pas que tu dois confectionner un menu pour ton concours culinaire. La liste de tous les ingrédients avec les quantités nous sera remise en début de camp. Nous attendons de toi un repas digne des plus grands alors surpasse-toi et fait un essai chez toi avant le camp pour que tout roule le jour j.



VI) Dates importantes et trajets.

Le camp se déroulera du VENDREDI 03 JUILLET AU MERCREDI 15 JUILLET.

Parce qu'à Arlon, on n'est jamais trop avare d'innovations et parce qu'en tant que mouvement éducatif, l'écologie est un sujet important. Le départ se fera d'Arlon ! Un bus nous amènera tous jusqu'à notre lieu de camp.

1) Trajet aller :

- Date et heure : vendredi 3 juillet à 8h00.
- Lieu : sur le parking de la maison de la culture : parc des expositions à 6700 Arlon
- N'oublie pas ton pique-nique pour le midi
- Tu prendras avec toi : ta malle, ton sac de hike ainsi que toutes tes affaires. Il n'y a pas vraiment de limite de volume. Néanmoins, merci de faire tenir toutes tes affaires dans des sacs ou malles fermés afin de faciliter le transport.
- Le déchargement se fera sous forme de kiss and drive. C'est-à-dire que les parents ne descendront pas de leur voiture.

2) Trajet retour :

Tout comme le trajet aller, le retour se fera en bus.

- **Date et heure :** mercredi 15 juillet à 11h30
- **Lieu :** sur le parking de la maison de la culture : parc des expositions à 6700 Arlon
- Pour les SP n'oubliez pas de vous arranger pour récupérer le matériel de patrouille en fin de camp. Celui-ci sera rapatrié jusqu'Arlon.

3) Pour les CP :

Un pré-camp d'un jour est prévu pour les Cp. Ils sont attendus le jeudi 02 juillet à 17h avec tout leur nécessaire de patrouille



VII) Adresse du camp et courrier

La prairie se trouvent à Warempage à proximité du numéro 6 (particularité du village : toutes les rues n'ont pas forcément de nom)

Dès lors l'adresse (du propriétaire) à laquelle vous pourrez envoyer votre courrier à destination des scouts est la suivante :

M. Sibret, Nom et Prénom(ou totem du scout)
troupe du scout(AS ; DL ; CDF)
14A Warempage
6983 Ortho (La Roche-en-Ardenne)

VIII) Partie administrative (pour les parents)

Chers parents, Madame, Monsieur,

1) Documents administratifs :

Vous trouverez en fichier joints les différents documents administratifs à nous renvoyer dûment complétés et signés obligatoirement pour le 20 juin au plus tard à l'adresse suivante ou par mail.

L'autorisation parentale est indispensable pour que votre fils puisse participer au camp.

Veuillez également compléter la fiche médicale afin que nous soyons au courant de l'état de santé de votre fils même si aucun changement n'est à signaler depuis le début d'année.

2) Covid 19

Si votre enfant est « à risque » par rapport au covid-19, contacter votre médecin pour lui demander son avis quant à la participation de votre enfant au camp.

Si dans les 5 jours qui précèdent le camp, votre enfant présente un quelconque symptôme suspect (toux, fièvre, état grippal, difficulté



respiratoire, perte de goût ou d'odorat), il ne pourra pas prendre part au camp. Nous comptons sur votre transparence.

Sachez que durant toute la durée du camp, la troupe sera confinée. En effet les seuls contacts avec l'extérieur qu'aura le camp seront les intendants pour les courses. Ils respecteront les mesures de sécurité et nous y serons vigilants.

Sachez aussi que la fédération scout possède une ligne d'urgence disponible 24H/24. A la moindre hésitation, nous serons aidés et encadrés par la fédération et par l'unité scout d'Arlon pour prendre les meilleures décisions.

3) payement

Afin de couvrir les différents frais de camp (matériel, tentes, location de la prairie, repas, activités, essence...), nous demandons une participation financière de 170€ + 25€ (prix du bus) = **195€ par scout**. Merci de verser cette somme sur le compte de la troupe **pour le 28 juin au plus tard**. Passé cette date, l'inscription de votre fils ne sera pas prise en compte.

No de compte : **BE03 7320 4319 7484**

Communication : **NOM + PRENOM (OU TOTEM) CAMP 2020**

Nous insistons fortement sur la date limite du paiement du camp.

Les arrivées tardives ou départs anticipés du camp ne sont pas autorisés sauf s'il n'y a **vraiment** pas d'autres choix, et que le staff ait été mis au courant au préalable de façon écrite (mail, lettre, message au CT).

Merci de votre compréhension.

